

WYKAZ POMOCY

lp	opis	ilość	szkoła	nazwa asortymentu	wydawnictwo (producent)	nr katalogowy	cena jednostkowa	cena łącznie
1	Piłka ułatwiająca rozpoznawanie liczb i ilości wyrażonej kropkami. Piłka przeznaczona do zabawy polegającej na rzucaniu piłki i odszukiwaniu działań najbliższych swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	1	SP Miernów					
2	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - dodawanie. Piłka przeznaczona do zabawy polegającej na rzucaniu piłki i odszukiwaniu działań najbliższych swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	1	SP Miernów					
3	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - odejmowanie. Piłka przeznaczona do zabawy polegającej na rzucaniu piłki i odszukiwaniu działań najbliższych swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	1	SP Miernów					
4	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - mnożenie przez 2-5-10. Piłka przeznaczona do zabawy polegającej na rzucaniu piłki i odszukiwaniu działań najbliższych swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	1	SP Miernów					
5	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - mnożenie przez 3,4,6. Piłka przeznaczona do zabawy polegającej na rzucaniu piłki i odszukiwaniu działań najbliższych swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	1	SP Miernów					
6	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - mnożenie przez 7,8,9. Piłka przeznaczona do zabawy polegającej na	1	SP Miernów					

	rzucaniu piłki i odszukiwaniu działań najbliższych swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm							
7	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - dzielenie. Piłka przeznaczona do zabawy polegającej na rzucaniu piłki i odszukiwaniu działań najbliższych swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	1	SP Miernów					
8	Tablica magnetyczna przeznaczona do różnorodnych ćwiczeń matematycznych. Zawierająca kratkowane pola na których można pisać kredą lub umieszczać magnetyczne płytki. Płytki nadrukowane dwustronnie liczbami od 1 do 100 - z jednej strony w kolorze niebieskim, a z drugiej - czerwonym. Zawartość: magnetyczna tablica w ramie aluminiowej (60 x 60 cm) - płytki liczbowe magnetyczne od 1 do 100 (wym. 10 x 10 cm) - podstawa z przegródkami do przechowywania płytek.	1	SP Miernów					
9	Liczydło umożliwiające demonstrację i ćwiczenia z całą klasą. Wym.: długość 145 cm; średnica koralików 2,3 cm	1	SP Miernów					
10	Duże liczydło zawierające 100 koralików rozłożonych w 10 rzędach z kolorystycznie wyróżnionymi piątkami i przekroczeniem pięćdziesiątki. Pomoc wyposażona w stabilny, rozkładany stojak. Wym. 85 x 120 cm	3	SP Miernów					
11	Waga umożliwiająca ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 litra. Wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki. Zesatw składający się z: - wagi, - 11 odważników metalowych (2x1g, 2x2 g, 2x5 g, 2x10 g, 2x20 g, 1x50 g), - 14 odważników z tworzywa (8x5 g, 4x10 g, 2x20 g)	1	SP Miernów					
12	Magnetyczne karty demonstracyjne do nauki liczenia. Zawartość: 25 jedności - 12 dziesiątek - 12 setek - 5 tysięcy - wszystkie elementy wykonane z folii magnetycznej - dostarczane w walizce	1	SP Miernów					
13	Pomoc matematyczna do nauki ułamków składająca się z kół z wizerunkiem pizzy wykonanych z trwałej folii magnetycznej, z możliwością zamocowania ich i	1	SP Miernów					

	przemieszczenia na każdej powierzchni magnetycznej. Komplet zawierający sześć różnych pizz: jedna cała i pięć podzielonych na 2, 3, 4, 6 i 8 kawałków. Na każdym kawałku nadrukowany zapis ułamka zwykłego reprezentującą daną część. Zawartość: 6 pizz (łącznie 24 kawałki) śr. 20,3 cm elementy wykonane z trwałej folii magnetycznej instrukcja metodyczna							
14	Gra komputerowa: kształtująca i rozwijająca zainteresowanie i zdolności matematyczne; zapoznająca dziecko z liczbami, ich własnościami i rodzajami; ucząca porównywać i wykonywać podstawowe działania matematyczne jak: dodawanie, odejmowanie, mnożenie; umożliwiającą dziecku poznanie figur geometrycznych i ich cech. Gra przeznaczona dla dzieci w wieku 7-10 lat.	2	SP Miernów					
15	Program multimedialny zawierający gry i zagadki matematyczne, ćwiczenia sprawności liczenia, niezbędną wiedzę szkolną. Uczący sprawnie liczyć i porównywać, badać własności figur geometrycznych, myślenia matematycznego, koncentracji uwagi i zapamiętywania.	1	SP Miernów					
16	Zestaw kolorowych kart z ilustracjami pobudzającymi dziecięcą wyobraźnię. Obrazki podzielone są na 3 grupy: bohaterowie, miejsca, przedmioty. Zawartość: 72 kolorowe karty wymiar: 16,5 x 16,5 cm	1	SP Miernów					
17	Pakiet kart zdjęciowych. Karty są pogrupowane w trzy kategorie: rzeczowniki (przedmioty codzienne, żywność, artykuły szkolne), czasowniki (czynności) i przymiotniki (przeciwieństwa). W skład pakietu wchodzi również karty z fotografią dzieci w ciągu dnia. Karty służące do ćwiczeń umiejętności opisywania sytuacji, przedmiotów, osób przedstawionych na zdjęciach. Zawartość: 275 kart zdjęciowych - wym. 11 x 14 cm - pudełko z przegródkami	1	SP Miernów					
18	Czarna płytka do pisania białą kredą akwarelową (zmywane na mokro). Z jednej strony nadrukowana liniatura do kreślenia liter natomiast rewers czarny- do swobodnego pisania lub rysowania. Zawartość: wymiary płytki 24x20 cm	10	SP Miernów					

	liniatura							
19	Gra do nauki ortografii. Gra polega na dopasowaniu kartoników z literami "rz" lub "ż" do tabliczki z wyrazem w celu uzupełnienia brakujących - odpowiednich pod względem poprawnej pisowni liter. Kartonik z błędną odpowiedzią nie pasuje, co pozwala automatyzować poprawną pisownię. Zawartość: 30 tabliczek z wyrazami (wym. 3,5 x 11 cm) - 30 kartoników RZ/Ż - kostka RZ/Ż - klepsydra - instrukcja z 2 wariantami gry.	1	SP Miernów					
20	Gra do nauki ortografii. Gra polega na dopasowaniu kartoników z literami "ó" lub "u" do tabliczki z wyrazem w celu uzupełnienia brakujących - odpowiednich pod względem poprawnej pisowni liter. Kartonik z błędną odpowiedzią nie pasuje, co pozwala automatyzować poprawną pisownię. Zawartość: 30 tabliczek z wyrazami (wym. 3,5 x 11 cm) - 30 kartoników ó/u - kostka ó/u - klepsydra - instrukcja z 2 wariantami gry.	1	SP Miernów					
21	Gra do nauki ortografii. Gra polega na dopasowaniu kartoników z literami "ch" lub "h" do tabliczki z wyrazem w celu uzupełnienia brakujących - odpowiednich pod względem poprawnej pisowni liter. Kartonik z błędną odpowiedzią nie pasuje, co pozwala automatyzować poprawną pisownię. Zawartość: 30 tabliczek z wyrazami (wym. 3,5 x 11 cm) - 30 kartoników ch/h - kostka ch/h - klepsydra - instrukcja z 2 wariantami gry.	1	SP Miernów					
22	Gra do nauki ortografii. Gra polega na dopasowaniu kartoników z literami "ą", "om" lub "om" do tabliczki z wyrazem w celu uzupełnienia brakujących - odpowiednich pod względem poprawnej pisowni liter. Kartonik z błędną odpowiedzią nie pasuje, co pozwala automatyzować poprawną pisownię. Zawartość: 30 tabliczek z wyrazami (wym. 3,5 x 11 cm) - 30 kartoników ch/h - kostka ą/on/om - klepsydra - instrukcja z 2 wariantami gry.	1	SP Miernów					
23	Pomoc składająca się z kart zawierających zakres trudnych pojęć (cz.1). Zawartość: 100 kart wyrazowych (6 x 21 cm) instrukcja korzystania praktyczne pudełko do przechowywania kart	1	SP Miernów					

24	Pomoc składająca się z kart zawierających zakres trudnych pojęć (cz.2). Zawartość: 100 kart wyrazowych (6 x 21 cm) instrukcja korzystania praktyczne pudełko do przechowywania kart	1	SP Miernów					
25	Krążek do ćwiczenia równowagi, wykonany z drewna, od góry zabezpieczony antypoślizgową powierzchnią. Zawartość: średnica 35 cm wysokość 4,2 cm	2	SP Miernów					
26	Miękkie piłki z wypustkami ułatwiającymi chwytanie. Pomoc pobudzająca zmysły dotyku i czucia. Zawartość: średnica 12 cm 6 piłeczek w tęczy kolorach	1	SP Miernów					
27	Małe piłeczki z dłuższymi wypustkami, ułatwiające chwytania i stymulowanie zmysłu dotyku skóry. Zawartość: 2 sztuki w komplecie średnica 8 cm	1	SP Miernów					
28	Parawan o wym. : 160x180 cm, z regulowanymi skrzydłami, konstrukcją wykonaną ze stali malowanej proszkowo. Barwa stelaża: Czarny. Barwa materiału: Biały. Materiał: Poliester. Waga: 7 kg	2	SP Miernów					
29	Kredki akwarelowe białe do pisanie na tablicach grafomotorycznych. Zawartość: 12 białych kredek	1	SP Miernów					
30	Blok wymiennych papierów do flipchartów. Jakość papieru 80 g. Format papieru A1 - 58 x 83 cm. Arkusze gładkie - opak. 30 kartek	4	SP Miernów					
31	Duża kukielka (postać dziewczynki) posiadające otwarte rękawy zakończone rękawiczką, w którą można włożyć ręce, aby poruszać ramionami i palcami dłoni oraz z możliwością włożenia dłoni do wypchanej głowy, aby animować ruchy ust kukielki. Wys. 70 cm	1	SP Miernów					
32	Duża kukielka (postać chłopca) posiadające otwarte rękawy zakończone rękawiczką, w którą można włożyć ręce, aby poruszać ramionami i palcami dłoni oraz z możliwością włożenia dłoni do wypchanej głowy, aby animować ruchy ust kukielki. Wys. 70 cm	1	SP Miernów					
33	Gra pozwalająca ćwiczyć kontrolowanie oddechu. Zawartość: 2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności	2	SP Miernów					

	instrukcja dwa płócienne woreczki 20 gumowych pierścieni							
34	Komplet do gimnastyki i zabaw ruchowych. Zawartość: 3 pachołki czerwone 3 pachołki żółte 4 klocki 8 drążków 70 cm 4 obręcze 38 cm 4 obręcze 50 cm 30 klipsów	1	SP Miernów					
35	Materac gimnastyczny o grubości 10 cm. Wkład wykonany z pianki T-25. Pokrowiec materaca wykonany z materiału typu Poroflex (Skaj), wzmocniony narożnikami. Spełniający wymogi normy EN 12503.	1	SP Miernów					
36	Telewizor LCD z 24 miesięczną gwarancją producenta o minimalnych parametrach: rzekątna ekranu 40 cali o formacie 16/9 i rozdzielczość 1920 x 1080 full HD; dźwięk stereo z 2 głośników o mocy 20W z zastosowaniem technologii Dolby Digital; wbudowany tuner DVB-T; Złącza 2xHDMI, USB, Eurozłącze (Scart), audio, Common Interface; wyjście audio i słuchawkowe. w zestawie z pilotem. Możliwość montażu na podstawie bądź ścianie.	1	SP Miernów					
37	Flipchart posiadający dwa ramiona boczne, umożliwiające prezentowanie jednocześnie trzech arkuszy. Wysokiej jakości powierzchnia suchoscieralna o właściwościach magnetycznych. Na górze tablicy zamontowany uchwyt sprężynowy. Trójnożna podstawa o regulowanej wysokości do maks. 186 cm. Wymiar tablicy 66 x 100 cm Gwarancja: 2 lata na konstrukcję - 10 lat na powierzchnię tablicy.	1	SP Miernów					
38	Piłka nadmuchiwana do zabaw językowych. Zakres tematyczny - artykuły szkolne. Śr. 45 cm.	1	SP Miernów					
39	Piłka nadmuchiwana do zabaw językowych. Zakres tematyczny - zwierzęta. Śr. 45 cm.	1	SP Miernów					
40	Piłka nadmuchiwana do zabaw językowych. Zakres tematyczny - ubrania. Śr. 45 cm.	1	SP Miernów					

41	Interaktywna gra edukacyjna, kształtująca umiejętności czytania i pisania. Pomoc składająca się z ćwiczeń interaktywnych, animacji, kolorowych ilustracji i narracji, swobodnie wprowadzających w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów (tzw. jednostek językowych). Zawartość: 176 różnorodnych zadań z zróżnicowanym stopniem trudności; ponad 200 multimedialnych stron; ilustrowany słowniczek ortograficzny; gry utrwalające pisownię trudniejszych wyrazów; setki ilustracji i animacji; piosenki, wierszyki, fragmenty baśni;	1	SP Miernów					
42	Szablony grafomotoryczne pogrupowane w trzy serie różnicujące poziom trudności: Szablony żółte zawierające podstawowe kształty geometryczne o prostych lub łagodnie zaokrąglonych liniach. Szablony czerwone zawierające trudniejsze motywy o liniach płynnie falujących. Szablony niebieskie zawierające ćwiczenia najtrudniejsze oparte o kształty, o kośnie zwrotne. Zawartość: 27 ramek i 27 wkładów (po 9 kompletów w każdej z 3 serii) wymiar 9 x 9 cm	1	SP Miernów					
43	Pomoc dydaktyczna rozwijająca percepcję wzrokową i małą motorykę. Magnetyczne tafelki ukazujące 12 różnych grafomotorycznych linii, które można złożyć w szlaczek. Zawartość: 12 magnetycznych plansz (wym. 5 x 25 cm) - 12 magnetycznych kart zadaniowych (wym. 5 x 25 cm) - 60 magnetycznych tafelków (pogrupowanych w 6 serii) - instrukcja.	1	SP Miernów					
44	Gra pozwalająca realizować założenia symultaniczno-sekwencyjnej metody czytania w formie zabawy z elementami rywalizacji.	1	SP Miernów					
45	Komplet 36 dwustronnych tafelków zawierających 144 sylaby. Tafelki umożliwiające przeprowadzenie gry w domino lub wykorzystanie tafelków do samodzielnej pracy w tworzenie wyrazów. Zawartość:	4	SP Miernów					

	36 dwustronnych tafelków ze sztywnego kartonu wymiary: 2,2 x 8 cm							
46	Książka służąca zwalczaniu problemu z nauką czytania i pisania. Książka zawierająca bajki pomagające dzieciom zbudować zbiór skojarzeń ułatwiających prawidłowe rozpoznanie liter. Zawartość: 40 str.B5	1	SP Miernów					
47	Słowna układanka puzzlowa. Zadaniem graczy jest ułożyć wyrazy z wylosowanych elementów, na których umieszczono litery polskiego alfabetu. Wszystkie litery mają przypisaną wartość punktową - im rzadziej występują w wyrazach, tym więcej przynoszą punktów. Zawartość: 70 elementów puzzlowych 4 x 4 cm instrukcja z propozycjami 4 zabaw	2	SP Miernów					
48	Książka prezentująca nowatorską metodę nauki czytania i pisania, zawierająca bogaty zestaw pomocy dydaktycznych i różnorodnych ćwiczeń. Zestaw pomocy dydaktycznych w formie: loteryjek, układanek i gier. - 199 stron	1	SP Miernów					
49	Zbiór ćwiczeń z zakresu trzech części mowy: rzeczownika, czasownika, przymiotnika, wprowadzająca podstawowe zasady gramatyki języka polskiego. Zawartość: 51 kart pracy do kopiowania	1	SP Miernów					
50	Program edukacyjny zawierający zbiór czternastu ciekawych zabaw z ortografią. Zawierający ponad 3 500 słów podzielonych na 9 zagadnień oraz zasady pisowni.	1	SP Miernów					
51	Książka służąca do przyswojenia zasad ortograficznych, z zamieszczonymi po nich ćwiczeniami i dyktandami w formie krótkich wierszyków służącymi ich utrwaleniu .Książka zawierająca krzyżówki i rozsypanki wyrazowe. - 69 stron	1	SP Miernów					
52	Dwustronne plansze do gry i tafelki - z jednej strony zawierające obrazki i wyrazy z "u" - "ó" z drugiej z "ż" - "rz" i "h" - "ch". Zawartość: 6 dwustronnych plansz 16 x 16 cm 54 dwustronne tafelki 4,2 x 4,2 cm 16 tafelków do gry "koniczynka" 4,2 x 4,2 cm instrukcja.	1	SP Miernów					
53	Pomoc umożliwiająca na podstawie 30 zadań naukę prawidłowej pisowni wyrazów z ó, u, rz, ż, ch, h. Zestaw	1	SP Miernów					

	składający się z 25 trójkątów, rozwijających u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, wzmacniających koncentrację i skutecznie pomagających przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Pomoc oparta na zasadzie gry w domino.							
54	Gra umożliwiająca wzrokowe zapamiętywanie poszczególnych wyrazów oraz opanowanie ortografii. Pomoc umożliwiająca ćwiczenie poszczególnych trudności ortograficznych np. tylko „ch” i „h”. Zawierająca komentarz wyjaśniający zasady pisowni z „ó” i „u”; „ch” i „h”; „rz” i „ż” Zawartość: 90 kart (7 x 9 cm) - 36 żetonów z literami (śr. 3,5 cm) - 80 żetonów "biedronek" (śr. 2 cm) - czytnik z folii (4,5 x 7 cm) - instrukcja	1	SP Miernów					
55	Pomoc służąca do nuki pisanie wierszy lub innych krótkich form wypowiedzi. Pomoc umożliwia ekspozycję dziecięcych utworów. Zawartość: duże drzewo z laminowanego kartonu (wys. 213 cm) - 32 papierowe liście - 32 papierowe płatki śniegu - 32 papierowe kwiaty - 32 papierowe motyle - wym. motyla 15 x 20 cm - instrukcja.	1	SP Miernów					
56	Książka dostarczająca przykładów włączania się w edukację regionalną, poznawania historii najbliższej ojczyzny, wypełniania serwitutów na rzecz kalendarza okolicznościowych szkolnych uroczystości. Książka podpowiadająca jak wprowadzać pomysły scenariuszy z dziecięcych lektur oraz zawierająca wstęp teoretyczny, opis prowadzonych warsztatów teatralnych oraz scenariusze spektakli teatralnych w szkole podstawowej. 296 stron	1	SP Miernów					
57	Gra polegająca na poprawnym wymawianiu przez uczestnika wyrazu lub wyrażenia z kartonika, dzięki czemu uczestnik ma możliwość rzutu kostką i poruszenia się pionkiem po drabinie do góry lub w dół. Opozycje głosek: s,z,c,dz,sz,cz,dź,ś,ż,ć,dź,ż. Zawartość: plansza (drabina) - 240 kartek z wyrazami - 4 pionki - kostka - instrukcja	1	SP Miernów					
58	Przyrząd umożliwiający dziecku usłyszeć siebie podczas mówienia, pozwalając przy tym skoncentrować się na wymawianych głoskach. Lekki i wygodny w użytkowaniu. 1 sztuka słuchawki- dł. 17 cm - wykonany z mocnego	3	SP Miernów					

	tworzywa.							
59	Zbiór scenariuszy adresowany do nauczycieli przedszkoli i najmłodszych klas szkół podstawowych. Zawartość: Zimowa baśń - Morskie opowieści - Powitanie wiosny - Kłótnia kolorów - Cztery pory roku - Zima w lesie - Podróż dookoła świata - Wesoła orkiestra książka w twardej oprawie - płyta CD	1	SP Miernów					
60	Zbiór scenariuszy na różne uroczystości obchodzenia w szkole (Dzień Matki, święto 3 Maja, pasowanie ucznia), prezentujący w ciekawy sposób święta, zwyczaje i obrzędy polskie (jasełka, sobótka, tradycje Bożego Narodzenia). Zawartość: średni format B5 190 stron	1	SP Miernów					
61	Komplet pomocy zawierający materiały do inscenizacji dwóch różnych bajek, umieszczonych na płycie CD z polskimi dialogami, narracją i oprawą muzyczną. Zawartość: 8 pacynek - płyta CD audio MP3 z nagraniem po polsku - instrukcja z tekstem dialogów dwóch bajek: "Małpka czarodziejka" i "Głos koguta"	1	SP Miernów					
62	Domino dwusylabowe (cz. 1) uczące poprawnej wymowy, ćwiczące spostrzegawczość wzrokową, doskonalące analizę i syntezę słuchową wyrazów, ćwiczące refleks w szybkim odnajdywaniu takich samych obrazków spośród wielu innych.	2	SP Miernów					
63	Domino dwusylabowe (cz. 2) uczące poprawnej wymowy, ćwiczące spostrzegawczość wzrokową, doskonalące analizę i syntezę słuchową wyrazów, ćwiczące refleks w szybkim odnajdywaniu takich samych obrazków spośród wielu innych.	2	SP Miernów					
64	Gra polegająca na poprawnym wymawianiu przez uczestnika wyrazu lub wyrażenia z kartonika, dzięki czemu uczestnik ma możliwość rzutu kostką i poruszenia się pionkiem po drabinie do góry lub w dół. Opozycje głosek: p-b, t-k, k-g, f-w, s-z, c-dz, cz-dż, sz-ż, ś-ź. Zawartość: plansza (drabina) - 240 karetek z wyrazami - 4 pionki - kostka - instrukcja	1	SP Miernów					
65	Gra dla dzieci - memory w formie okienek do otwierania. Na czas gry wysuwana jedna plansza z obrazkami. Zadaniem dziecka jest odkryć dwie takie same ilustracje i poprawnie wymówić ich nazwę (cz. 1). Zawartość:	1	SP Miernów					

	- ramka z okienkami - 9 plansz - instrukcja							
66	Gra dla dzieci - memory w formie okienek do otwierania. Na czas gry wysuwana jedna plansza z obrazkami. Zadaniem dziecka jest odkryć dwie takie same ilustracje i poprawnie wymówić ich nazwę (cz. 2). Zawartość: - ramka z okienkami - 9 plansz - instrukcja	1	SP Miernów					
67	Pomoc edukacyjna składająca się z kart do ćwiczeń mięśni twarzy. Zawartość: 36 dużych kart (7 x 10,5 cm) 36 małych kart (5 x 7 cm) trwałe pudełko	1	SP Miernów					
68	Gra logopedyczna rozwijająca mowę dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Zastosowanie: ćwiczenia głosek:t-d,k-g,ż(rz),cz,dż,s,z,c,dz Zawartość: dwie gry planszowe	1	SP Miernów					
69	Zestaw czterech gier komputerowych, łączących w sobie dźwięki i labiogramy - fotografie przedstawiające prawidłowo wypowiedziane głoski. Program składający się z czterech gier: - 'Patrzę i mówię - głoski'- zawierająca 2 gry - Labiogram-Głoska i Głoska-Labiogram Gra zawierająca 14 najbardziej charakterystycznych głosek w języku polskim: A,B,E,F,L,M,O,P,RZ,S,SZ,U,W,Z. - 'Patrzę i mówię - wyrazy' - zawierająca 2 gry - Labiogramy-Wyraz i Wyraz-Labiogramy Gra utrwalająca umiejętność poprawnego wymawiania głosek, zawierająca następujące wyrazy: Ala, bambosz, bela, ból, brzoza, bulwa, Ela, Ewa, fala, Fela, laba, lala, lama, lampa, lampas, los, loża, lufa, malwa, mama, mewa, mole, molo, morze, mowa, muszla, muza, Ola, olsza, osa, ospa, palma, pasmo, plama, plewa, plomba, plus, pole, polewa, pompa, pula, rzepa, rzesza, Rzeszów, solo, sowa, sól, sum, sumo, susza, susza, szafa, szufla, szum, ufo,	1	SP Miernów					

	ulewa, wola, zapas, żaba, żal, żel.							
70	Gra zawierająca plansze pełne dźwięków: sala koncertowa, rozśpiewane przedszkole, gwarna ulica i bajkowa wieś. Pomoc wyposażona w płytę z nagraniami 32 dźwięków - po 8 do każdej planszy. Plansze dwustronne - z jednej strony zamieszczone pojedyncze obrazki, a na odwrocie barwna ilustracja. Zawartość: 4 dwustronne plansze (17 x 24 cm) - 32 krążki (śr. 4 cm) - płyta CD - instrukcja z opisem 3 gier	1	SP Miernów					
71	Gra pobudzająca kreatywność i ucząca dyskusji. Gra składająca się z 240 kolorowych kart i trzy wariantów gry. Karty służące do tworzenia skojarzeń, opowiadania historii lub "chińskiego portretu". Zawartość: 240 karty (7 x 10,5 cm) - instrukcja	1	SP Miernów					
72	Zestaw kart tworzących 24 pary pogrupowane w trzy serie o rosnącym stopniu trudności. Pomoc rozwijająca percepcję wzrokową i słuchową oraz doskonalącą precyzję wypowiedzi ustnej i umiejętność komunikacji. Zawartość: 48 kolorowych kart (7,9 x 12 cm) - karty pogrupowane są w 3 serie o rosnącym poziomie trudności - instrukcja z propozycją 10 gier	1	SP Miernów					
73	Kredki przeznaczone do malowania twarzy, o tłustej i niewodnistej konsystencji, w dziesięciu atrakcyjnych kolorach. Zawartość: 10 kredek do malowania twarzy w 10 kolorach: biały, żółty, pomarańczowy, czerwony, różowy, brązowy, zielony, niebieski, granatowy i czarny długość kredki 6 cm umieszczone w plastikowym pudełeczku o wymiarach 9,5 x 6,5 cm	2	SP Miernów					
74	Książka zawierająca 15 miniatur scenicznych wiążących się z życiem szkoły. Zawartość: 104 strony	1	SP Miernów					
75	Realistycznie wyglądające monety ułatwiające wykonywanie obliczeń pieniężnych. Wykonane z tworzywa.	3	SP Miernów					
76	Komplet jednostronnie drukowanych banknotów złotych	2	SP Miernów					

	do nauki liczenia . Komplet zawierający 40 banknotów złotych o różnych nominałach. Największy banknot (200 złotych) - wymiar 13,5 x 6,5 cm. Najmniejszy banknot (10 złotych)- wymiar 11 x 5,5 cm. Zawartość: 40 papierowych banknotów złotych największy 13,5 x 6,5 cm najmniejszy 11 x 5,5 cm drukowane jednostronnie							
77	Gra edukacyjna podczas której gracz może kupować, oszczędzać i tracić zakupione produkty. Zawartość: plansza 32 x 32 cm 108 kartoników z obrazkami produktów banknoty złote 25 kart niespodzianek z poleceniami 2 kostki 4 pionki 4 koszyczki na zakupy instrukcja	1	SP Miernów					
78	Gra doskonaląca umiejętność dokonywania obliczeń pieniężnych kwot określonych w euro i w centach. Zawartość: 36 kart "lista zakupów" - 18 kart "przedmioty do kupienia" - wszystkie karty wykonane z tworzywa i umieszczone w wygodnym pudełku z przegródkami.	1	SP Miernów					
79	Gra zapoznająca dzieci z monetami euro oraz ćwicząca umiejętność dodawania wartości pieniężnych. Zawartość: duża ruletka z mocnego tworzywa (wym. 20 x 20 cm) - 2 karty do ruletki - 4 plansze do gry - 36 kartonków - instrukcja	1	SP Miernów					
80	Zestaw papierowych banknotów z kasetką ułatwiającą sortowanie i przechowywanie - 7 przegródek na banknoty i 8 przegródek na monety. Kasetka zamykana przezroczystą nakładką. Zawartość: 130 banknotów (po 20 sztuk nominału: 5, 10, 20, 50, 100, 200 i 10 sztuk nominału 500) 160 monet kasetka sortująca o wymiarach: 45 x 20 x 2,5 cm	1	SP Miernów					
81	Duża winylowa mata posiadająca ruchome wskazówki: godzinową i minutową. Rzucając kostką dzieci mogą wykonywać różnorodne ćwiczenia. Zawartość:	1	SP Miernów					

	mata winylowa o boku 137 cm 2 dmuchane kostki o boku 12,7 cm (godzinowa i minutowa) 20 poleceń instrukcja							
82	Zestaw 15 różnych związanych ze sobą kształtów opisanych literami. Koplet zawierający 450 figur wykonanych z przezroczystego tworzywa w 6 kolorach. Zawartość: 450 wielokątów w 15 kształtach wykonane z trwałego, przezroczystego tworzywa umieszczone w przezroczystym wiaderku z przykrywką instrukcja metodyczna	1	SP Miernów					
83	Zestaw domin pozwalających ćwiczyć pamięciowe działania na mnożenie w zakresie 100. Zestaw zawierający 4 układanki, oznakowane kolorystycznie. Zawartość: 4 komplety domina każdy komplet zawiera 24 kostki domina (8 x 4 cm) wykonane z grubego tworzywa (0,3 cm) w pudełkach	1	SP Miernów					
84	Tabliczki liczbowe w czterech kolorach, pozwalające odróżnić kolejne rzędy liczb wielocyfrowych. Zawartość: składana podstawa z tworzywa (szer. 24 cm, wys. 10 cm) - 40 plastikowych kart liczbowych 0-9 w czterech kolorach (wym. 8 x 5 cm)	1	SP Miernów					
85	Mata pomagająca ćwiczyć liczenie, działania arytmetyczne, rozmowianie i wzorce liczb. Kolorowymi ramkami zaznaczone wybrane liczby. Mata zawierająca instrukcję z propozycją 10 zabaw. Zawartość: mata winylowa 120 x 120 cm 54 kolorowe ramki 2 kostki liczbowe o boku 12 cm instrukcja	1	SP Miernów					
86	Duże, miękkie kostki z czerwonymi, wyraźnymi kropkami 1-6. Zawartość: 2 żółte kostki sześciennie o boku 12,7 cm - kostki wykonane z żółtej pianki, nadrukowane kropki w kolorze czerwonym	1	SP Miernów					
87	Gra ćwicząca refleks oraz spostrzegawczość, polegająca na zebraniu w wyznaczonym czasie jak największej ilości cukierków z dywanu w kolorze wskazanym przez kostkę. Zawartość: 41 drewnianych cukierków (7 x 2,5 cm) okrągła plansza z materiału o średnicy 45 cm 3 kostki	1	SP Miernów					

88	Gra oparta na motywie "obcych z kosmosu". Gra polegająca na odnalezieniu przybysza znajdującego się na planszy na podstawie informacji uzyskanych po potrząśnięciu ruletką.	1	SP Miernów					
89	Gra rozwijająca percepcję i pamięć wzrokową, zdolność koncentracji uwagi oraz kojarzenia. Tematyka zadań zestawu: orientacja w przestrzeni kierunek, kształt i kontury przeciwieństwa, obrazy zwierciadlane odbite i symetria rozkład liczby 10 i 20 obrazkowe części ułamkowe. Zawartość: ramka do gry z 16 ruchomymi okienkami (z mocnego tworzywa, wym. 21 x 21 cm) - 16 laminowanych plansz - instrukcja.	1	SP Miernów					
90	Gra polegająca na przeprowadzeniu piłki przez wszystkie łuki aż do mety za pomocą młoteczka. Zawartość: 6 młoteczków (dł. 63 cm - główka o szer. 18 cm i śr. 6,3 cm) - 6 piłek "nie odbijających się" o śr. 8 cm - 9 łuków o wym. 15 x 15 x 2 cm - 2 flagi o wys. 23 cm	1	SP Miernów					
91	Pomoc składająca się z dwóch rakiet do badmintona, o długości 47 cm. Zawartość: 2 rakietki 2 kolorowe lotki	2	SP Miernów					
92	Gra rozwijająca celność rzutu, składająca się z krzyżaka z możliwością rozłożenia go na elementy oraz pierścieni. Zawartość: 1 krzyżak 42 x 42 x 13 cm 6 pierścieni o śr. 12 cm	1	SP Miernów					
93	Stojak z siatką posiadającą możliwość mocowania jej na dwóch wysokościach - 76 cm lub 152 cm. Zawartość: metalowy stelaż z regulacją na dwóch wysokościach (76 cm, 152 cm) - nylonowa siatka o szerokości 3 m	1	SP Miernów					
94	Radiomagnetofon z CD objęty roczną gwarancją producenta odtwarzający formaty WMA ,MP3 ,CD-R/RW ,Audio CD. Wyposażony w min. jednokasetowy magnetofon; radio z zakresem fal AM/FM; wejście słuchawkowe; 2 głośniki stereo o min. Mocy 2W; możliwość korekcji dźwięku; zasilaniy 220 - 240V lub	1	SP Miernów					

	bateriami; w zestawie z kablem zasilającym.							
95	Dzwoneczki na rękę lub na nogę pozwalające jednocześnie na grę i wykonywanie prostych układów ruchowych. dł. po rozłożeniu 26 cm śr. dzwonka 2 cm	12	SP Chroberz					
96	Książka z płytą CD zawierającą 14 piosenek o zwierzętach domowych: kotku, świnkach, króliczku, koniku, krówce, cielaczku, owieczkach, kogucie, kurkach, kacze, gąseczkach, indyku, kózkach i psie. • format: B5 • 32 kolorowe str. z zapisami nutowymi oraz tekstami piosenek.	1	SP Chroberz					
97	Pomoc składająca się z dwóch płyt CD z piosenkami (wersje wokalne-instrumentalne i instrumentalne) oraz z książki zawierającej teksty utworów, a także zapisy nutowe i chwytów gitarowe (34 utwory). Tematyka związana z porami roku, świętami (np. Dzień Matki) lub pewnymi wydarzeniami (np. koniec wakacji). • format: B5 • 72 str. • 2 płyty CD	1	SP Chroberz					
98	Książka o życiu twórcy muzyki klasycznej- Ludwig van Beethoven, zawierająca ciekawostki z epoki. Zestaw zawierający płytę CD z wybranymi utworami kompozytora.	1	SP Chroberz					
99	Książka o życiu twórcy muzyki klasycznej- Fryderyka Chopina, zawierająca ciekawostki z epoki. Zestaw zawierający płytę CD z wybranymi utworami kompozytora.	1	SP Chroberz					
100	Książka o życiu twórcy muzyki klasycznej- Stanisława Moniuszki, zawierająca ciekawostki z epoki. Zestaw zawierający płytę CD z wybranymi utworami kompozytora.	1	SP Chroberz					
101	Książka o życiu twórcy muzyki klasycznej- Wolfganga Amadeusa Mozarta, zawierająca ciekawostki z epoki. Zestaw zawierający płytę CD z wybranymi utworami kompozytora.	1	SP Chroberz					
102	Zestaw zawierający: • Kółka do origami-zestaw mix, 2800 szt. 1 kpl. • Dziurkacz mały-lokomotywa 1 szt. • Dziurkacz mały-samochód 1 szt. • Dziurkacz mały-krówka 1 szt. • Dziurkacz mały-koń 1 szt. • Dziurkacz mały-świnka 1 szt. • Dziurkacz mały-kot 1 szt. • Dziurkacz mały-pies 1 szt. • Dziurkacz mały-listek 1 szt.	1	SP Chroberz					

	• Dziurkacz mały-serce 1 szt. • Dziurkacz mały-kwiatek 1 szt. • Nożyczki 3 wzorki, 3 szt. 1 kpl. • Paletka do farb 10 szt. • Brokat różnokolorowy 1 szt. • Brokat złoty 1 szt. • Brokat srebrny 1 szt. • Brokat czerwony 1 szt. • Brokat zielony 1 szt. • Patyczki kolorowe, 50 szt. 1 kpl. • Oczy czarne, 100 szt.1 kpl. • Pompony, 96 szt. 1 kpl. • Piórka małe 1 kpl. • Małe kształty piankowe-serca, 200 szt.1 kpl. • Kwiatki fantazyjne, 200 szt.1 kpl. • Drut cienki, 110 szt. 1 kpl.							
103	Pastele olejne- 24 kolory w pudełku • dł. 9 cm • śr. 1,2 cm	3	SP Chroberz					
104	Zestaw trzech bębenków ręcznych z pałeczkami umieszczonych w praktycznej torbie do przenoszenia i przechowywania. Membrana z naciągami. Zawartość: 3 bębni o średnicy 20, 25 i 30 cm 3 pałeczki torba	1	SP Chroberz					
105	Para bębnów z solidnego drewna z naciągami z naturalnej skóry. Każdy bębenek wydający inny ton. Średnice bębnów 15 i 17,5 cm.	1	SP Chroberz					
106	Komplet zawierający 24 plansze z portretami najbardziej znanych kompozytorów: Johann Sebastian Bach, Ludwig van Beethoven, Fryderyk Chopin, Piotr Czajkowski, Claude Debussy, Antonin Dvořák, George Gershwin, Edvard Grieg, Georg Friedrich Händel, Joseph Haydn, Ferenc Liszt, Stanisław Moniuszko, Wolfgang Amadeus Mozart, Ignacy Jan Paderewski, Niccolò Paganini, Krzysztof Penderecki, Nikołaj Rimski-Korsakow, Franz Schubert, Johann Strauss, Karol Szymanowski, Giuseppe Verdi, Antonio Vivaldi, Richard Wagner, Henryk Wieniawski. Zawartość: 24 kolorowe plansze A3 - zeszyt z biogramami.	1	SP Chroberz					
107	Tektura falista dwustronnie barwiona w kolorach tęczy. Komplet 10 arkuszy.	1	SP Chroberz					

	Zawartość: 25 x 50 cm							
108	Krepina w wąskich rolkach: gramatura 27g format: szerokość 5 cmx długość 10 metrów 10 kolorów 10 rolek	10	SP Chroberz					
109	Zestaw papierów w formacie A4. Zawartość: 500 arkuszy papieru rysunkowego białego A4 500 arkuszy brystolu kolorowego A4 100 arkuszy brystolu białego A4 240 arkuszy papieru technicznego kolowego A4 200 arkuszy papieru wycinankowego A4	1	SP Chroberz					
110	Zestaw papierów o różnorodnej gramaturze, wielkości i fakturze w kolorze złotym - do zdobienia prac plastycznych - 7 elementów: karton A4 - papier techniczny 130g A4 - tektura falista prosta B5 - tektura falista fala B6 - krepina 10x200 cm - bibułka B3 - 30 pasków kartonowych 2 mm x 30 cm	10	SP Chroberz					
111	Zestaw papierów o różnorodnej gramaturze, wielkości i fakturze w kolorze srebrnym - do zdobienia prac plastycznych - 7 elementów: karton A4 - papier techniczny 130g A4 - tektura falista prosta B5 - tektura falista fala B6 - krepina 10x200 cm - bibułka B3 - 30 pasków kartonowych 2 mm x 30 cm	10	SP Chroberz					
112	Bibuła marszczona: 10 rolek - 5 kolorów pastelowych - wym. 50 x 200 cm	5	SP Chroberz					
113	Delikatna bibułka z wyraźną fakturą niteczek - 10 arkuszy - 10 kolorów - 23 x 33 cm	10	SP Chroberz					
114	Mata rozwijająca zdolności odczytywania godzin na zegarze poprzez ruch. Plansza zawierająca wskazówki w dwóch kolorach i 2 nadmuchiwane kostki. Zawartość: • winylowa mata o wym. 137 x 137 cm • 2 kostki o boku 13 cm • 20 kart • instrukcja	1	SP Chroberz					
115	Drewniane klocki do sortowania i konstruowania. • 102 szt. • 6 kolorów • wym. 2 x 2 cm	2	SP Chroberz					
116	Zbiór kart odkrywających wiele ważnych pojęć matematycznych, zawierających zadania rozwijające wiele	2	SP Chroberz					

	umiejętności, takich jak: nazywanie kolorów i rozpoznawanie obrazów, kształtowanie wyobraźni przestrzennej, logicznego rozumowania, geometrii i liczenia. • 34 karty o wym. 21,5 x 14 cm							
117	Duża kostka z liczbami wykonana z tworzywa. • 1 szt. o dł. boku 10 cm	2	SP Chroberz					
118	Duża kostka z kropkami wykonana z tworzywa. • 1 szt. o dł. boku 10 cm	2	SP Chroberz					
119	Pomoc składająca się z : • 60 figur w 5 kształtach, 3 kolorach i 2 grubościach • wym. największego elem. 7,5 cm	8	SP Chroberz					
120	Prostokątny kawałek wykładziny, przy którym uczeń w dowolnej dla siebie pozycji, bez ograniczeń ławki i krzeselka, poznaje, uczy się, liczy na konkretnych przestrzennych przykładach i pomocach, bez zapisywania i papierowej edukacji. • 1 szt. • wym. 30 x 40 cm	8	SP Chroberz					
121	Gra ruchowa wspomagająca umiejętność wykonywania działań matematycznych: dodawania, odejmowania i mnożenia. Zawartość: • 4 zmienne plansze o wym. 60 x 51 cm • 12 woreczków z grochem śr. 6 cm • instrukcja	1	SP Chroberz					
122	Woreczki z cyframi wypełnione grochem: • wym. 10 cm • 10 szt. • 5 kolorów	1	SP Chroberz					
123	Okrągła, drewniana podstawa z sześcioma wgłębieniami z jednej strony (mały trójkąt) i dziewięcioma z drugiej strony. Pomoc zawierająca 10 drewnianych krążków oznaczonych dwustronnie od 1 do 10 w kolorach czerwonym i niebieskim. Pomoc utrwalająca umiejętności rachunkowe: dodawania i odejmowania w zakresie 25, rozkładania liczb na składniki (dwa i więcej), dopełniania do 10 do 20 oraz zadanej liczby, porównania różnicowego.	4	SP Chroberz					
124	Zestaw 100 kart dla małego trójkąta matematycznego. Karty pogrupowane w dwóch książeczkach zgodnie z zasadą stopniowania trudności.	4	SP Chroberz					
125	Zestaw 100 kart dla dużego trójkąta matematycznego. Karty pogrupowane w dwóch książeczkach zgodnie z zasadą stopniowania trudności.	4	SP Chroberz					

126	Zestaw do opracowywania magnetycznych doświadczeń na lekcjach fizyki. Zestaw zawiera: • zeszyt z 16 ciekawymi eksperymentami • 2 obudowane magnesy • super magnes • zestaw 20 pływających magnesów • pierścienie magnetyczne • magnes podkowa • kompas magnetyczny • 4 różdżki • od 4 lat	2	SP Chroberz					
127	Gra do ćwiczenia umiejętności dodawania, w której zadaniem dzieci jest zakup zabawek czyli wypełnienie koszyka zabawkami o określonej cenie i wydanie wszystkich monet. Zawartość: • 12 kart – wózków • 55 kart z zabawkami • 75 monet • instrukcja	1	SP Chroberz					
128	Zestaw zawierający 4 odważniki: • 1 x 500g • 2 x 200g • 1 x 100g	2	SP Chroberz					
129	Kolorowe drewniane patyczki zakończone magnesami służące do budowania skomplikowanych przestrzennych figur, konstrukcji oraz jako liczniki. W zestawie 100 patyczków o długości 30 cm w 5 kolorach.	1	SP Chroberz					
130	Klasyczne domino o wym. kostki: 4,5 x 2,5 cm.	4	SP Chroberz					
131	Gra logiczna rozwijająca kreatywność, logiczne myślenie, wyobraźnię przestrzenną. Zestaw zawierający 7 elementów oraz książeczkę z 200 figurami, które można ułożyć. Wym. opakowania: 16,3 x 16,3 x 4,3 cm	4	SP Chroberz					
132	Waga szkolna, z wbudowanymi 10 mosiężnymi odważnikami, wykonana z wysokiej jakości plastiku. Każda z szalek wyposażona w pojemnik o wys. 5 cm oraz guziczek do regulacji. Waga z możliwością ważenia przedmiotów do 2 kg z dokładnością do ok. +/- 0,5 g. Wielkość: 30 x 15 cm.	2	SP Chroberz					
133	Gra doskonaląca sprawność manualną i zręczność. Polegająca na chwytaniu za pomocą kolorowych bambusowych łyżek kolorowych kulek z liczbami i umieszczeniu ich w materiałowych gąsienicach zakończonych z jednej strony gumką. W zestawie: 4	2	SP Chroberz					

	gąsienice, 4 kolorowe bambusowe łyżki z gumowym ogranicznikiem, 36 kolorowych kulek z liczbami 1-9, 20 kolorowych żetonów, bambusowa listwa na żetony, sznurkowa obręcz. Całość zapakowana w tubę z rączką.							
134	Mata matematyczna do ćwiczenia, rozwijania umiejętności matematycznych oraz zabaw i gier logicznych. Pomoc z możliwością wykonywania obliczeń, operacji na liczbach, zaznaczania prawidłowego wyniku specjalnymi ramkami. Zestaw zawierający dużą matę z liczbami 1-100 (120 cm), 2 pompowane kostki do gry (12 cm), 54 ramki.	1	SP Chroberz					
135	18 dwustronnych lizaków z liczbami. Dł.: 14 cm.	8	SP Chroberz					
136	Pomoc do liczenia, porównywania liczb i wykonywania działań arytmetycznych. Zestaw składający się z 200 kolorowych klocków o różnej długości. Całość zapakowana w walizkę.	8	SP Chroberz					
137	Zestaw demonstracyjny do konstruowania dużych brył kulek łączących (śr. 30 mm), 30 żółtych kulek łączących (śr. 30 mm), 12 fi oletowych patyczków (dł. 12 cm), 60 zielonych patyczków (dł. 15 cm), 10 żółtych patyczków (dł. 18 cm), 20 niebieskich patyczków (dł. 22 cm).	1	SP Chroberz					
138	Zestaw 8 różnych brył geometrycznych (każda o wys. 7,5 cm) ułatwiających przyswojenie pojęć takich jak: symetria, obwód, objętość, pojemność. Bryły zawierające wewnątrz siatkę wykonaną z tworzywa.	1	SP Chroberz					
139	Waga liczbowa pozwalająca na wykonywanie działań (+, -, x, :) oraz weryfikację poprawności wyników. Z możliwością pisania na odwrotnej stronie odważników. W zestawie 20 odważników x 10 g o wym: 10 x 3 cm.	2	SP Chroberz					
140	Podłogowa oś liczbowa 0-30 utrwalająca pojęcie liczby nieparzystej (kolor czerwony), parzystej (kolor niebieski), doskonaląca umiejętność dodawania i odejmowania. Oś wykonana z winylu. Wym.: 6,6 m x 30 cm.	2	SP Chroberz					
141	Globus fizyczny podświetlany o śr.32 cm z drewnianą stopką i plastikową ściągą. Wys.: 48 cm.	1	SP Chroberz					
142	Mikroskop z regulacją, umieszczony na stabilnej, metalowej stopce z szufladką wyposażoną w 6 preparatów biologicznych. Dający powiększenie oglądanych obiektów: 300 razy (x100, x200, x300), 2 opcje podświetlania. Miękka uszczelka na okularze. Wysokość mikroskopu min. 29 cm.	4	SP Chroberz					
143	12 płytek – gotowych preparatów do mikroskopu, na	1	SP Chroberz					

	każdym 3 okienka - 3 okazy, m.in. napoje (cola, kawa, herbata), tworzywa sztuczne, włókna syntetyczne, konik polny (brzuch, noga, skrzydło), skrobia, włókna naturalne, zwierzęta, glony, witaminy. Całość zapakowana w skrzyneczkę z przegródkami.							
144	Duży model Układu Słonecznego z podświetlanym Słońcem (z możliwością świecenia 1000 h) i obrotowymi ramionami z planetami. Czarna baza zawierająca wskazówki dotyczące właściwego położenia planet. Zesatw zawiera specjalną, transparentną nakładkę na podświetlane Słońce, umożliwiającą w ciemnym pomieszczeniu obejrzenie na ścianie i suficie mapy nieba. Zestaw wyposażony w instrukcję i książeczkę edukacyjną prezentującą różne ciekawostki astronomiczne, odległości między planetami itd.	1	SP Chroberz					
145	Zestaw 7 cylindrów wykonanych z trwałego, bezpiecznego materiału z przeznaczeniem do wykonywania pierwszych doświadczeń przyrodniczych i chemicznych. Pojemności: 10 ml, 25 ml, 50 ml, 100 ml, 250 ml, 500 ml, 1 L.	2	SP Chroberz					
146	Przyrząd wielofunkcyjny (mikroskop, lupa, pojemnik) do obserwacji roślin, owadów, małych żyjątek. Wieczko pojemnika wyposażone w podwójną lupę (powiększenie x 2 i x 4) i skale pozwalającą określić wielkość oglądanego obiektu znajdującą się na dnie. Zestaw zawierający plastikowego pająka do pierwszych obserwacji oraz pęsetę. Wym.: 13,5 x śr. 7 x 8,5 cm.	2	SP Chroberz					
147	Pomoc zawierająca drążki z możliwością wykorzystywania do układania kształtów liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Zawartość: • 60 drewnianych drążków w 6 kolorach o śr. 1 cm i dł. 18 cm • drewniana kostka z kolorowymi ściankami	2	SP Chroberz					
148	Gra wspomagająca naukę kolorów, kształtów oraz liczenia w zakresie od 1 do 10 również w czasie gier ruchowych. Zawartość: • okrągła winylowa mata o śr. 122 cm • 5 dmuchanych kostek o wym. 12,7 cm • 5 woreczków z grochem o śr. 8 cm • instrukcja	1	SP Chroberz					
149	Zestaw 6 tęczowych wstążek gimnastycznych o dł. 2 m, dł. rączki 40 cm. Pomoc służąca do ćwiczeń gimnastycznych i rytmicznych.	3	SP Chroberz					
150	Krążki z miękkiego tworzywa sztucznego do ćwiczeń	20	SP Chroberz					

	rehabilitacyjnych nauki chwytania. 1 szt.; śr. 18 cm							
151	Kolorowe woreczki do zajęć gimnastycznych i rehabilitacyjnych. Dodatkowe oznaczenie kolorami pozwalające na tworzenie własnych wariantów ćwiczeń. wym. 10 x 13 cm; 8 szt.	2	SP Chroberz					
152	Zestaw kolorowych elastycznych krążków. Wykonane z gumy łatwe do utrzymania w czystości. 10 szt.; śr. 16 cm	1	SP Chroberz					
153	Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami przeznaczonymi do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg ramion i tułowia dla 2 osób. Wykonane z plastiku. 2 szt.; dł. 88 cm	2	SP Chroberz					
154	Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg ramion i tułowia dla 3 osób. Wykonane z plastiku. 2 szt.; dł. 104 cm	2	SP Chroberz					
155	Hula-Hop o śr. 60 cm.	20	SP Chroberz					
156	Poręczny składany pojemnik na piłki, wyposażony w kółka, które ułatwiają jego przesuwanie. • wym. 64 x 64 x 88 cm • wym. po złożeniu 15 x 15 x 88 cm	1	SP Chroberz					
157	Piłki lekarskie do ćwiczeń rehabilitacyjnych i fizycznych. • śr. 13,5 cm • waga 2 kg	2	SP Chroberz					
158	Piłka wykonana z materiału o nazwie foamitex leather Pu, 2-warstwowa, 18-panelowa. • 270 - 280 gramów • baza lateksowa • zawór zwrotny, butylowy	10	SP Chroberz					
159	Pomoc służąca do ćwiczeń rozwijających umiejętność balansowania oraz koordynację ruchową. Wykonany z wytrzymałego tworzywa. Wyposażony w 6 gumowych kół. • śr. koła 15,5 cm • wym. 41 x 35 cm • 1 szt.	2	SP Chroberz					
160	Lekka bramka sportowa o: • wym. 93 x 65 x 51 cm	2	SP Chroberz					
161	Bramka o wymiarach: 213x153x76cm, średnica rurek stalowych 32mm. W zestawie: - mata celnościowa - 5 śledzi mocujących bramkę do podłoża + śledzie do maty celnościowej .	2	SP Chroberz					
162	Skakanka o dł. 245 cm z drewnianymi rączkami umożliwiającymi indywidualną korektę długości skakanki.	15	SP Chroberz					

163	Zestaw 2 siateczkowych paetek z rączkami przeznaczonych do ćwiczeń sprawnościowych oraz koordynacji wzrokoworuchowej (łapanie i odbijanie piłeczki).	10	SP Chroberz					
164	Pojazd rozwijający sprawność ruchową, ćwiczący mięśnie nóg, koordynację wzrokowo-ruchową, koncentrację uwagi. Maksymalne obciążenie: 50 kg. Wym.: dł. 39 x szer. 51 x wys. 57 cm Wym. pedałów: dł. 32 x szer. 9 cm	2	SP Chroberz					
165	Piłki skaczące z uchwytem, wyrabiająca umiejętność utrzymania równowagi (55 cm.)	2	SP Chroberz					
166	Piłki skaczące z uchwytem, wyrabiająca umiejętność utrzymania równowagi (66 cm.)	2	SP Chroberz					
167	Duże, kolorowe i wytrzymałe worki do skakania z uszami zapewniającymi bezpieczeństwo zabawy (6 szt.) Wym.: 65 x 60 cm.	2	SP Chroberz					
168	Trampolina z matą fabrycznie mocowaną za pomocą systemu sprężyn osłoniętego wytrzymałą tkaniną. Trampolina posiadająca możliwość złożenia na cztery i przechowywania w płaskiej formie. śr. 102 cm; mata na wysokości 23 cm; wytrzymałość do 100 kg	1	SP Chroberz					
169	Pomoc składająca się z 2 drążków i 2 kulek. Poprzez noszenie kulki na drążku dziecko ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową oraz koncentrację uwagi.; dł. 18 cm.	2	SP Chroberz					
170	Kolorowy tunel wykonany z miękkiego ortalionowego materiału. Wym.: 280 x 46 cm.	1	SP Chroberz					
171	Trzy różdżki z piłeczkami. Rączki i piłeczki wykonane z miękkiej gąbeczki. • wym. 11,5 x 38 cm • śr. 7 cm • 3 szt.	1	SP Chroberz					
172	Kamizelki sportowe z cyframi do oznaczania zawodników. 12 szt.	1	SP Chroberz					
173	Zestaw gier: badminton, siatkówka i tenis. W zestawie: • 2 podstawy • 2 rozkładane słupki • siatka • naciągi • 2 rakiety do tenisa • 2 paletki do badmintona • 2 piłki do tenisa • 1 lotka • piłka do siatkówki	1	SP Chroberz					

	• pompka • szer. 300 cm • wys. 200, 150 lub 80 cm							
174	Odeskocznia gimnastyczna z podstawą wykonaną z profili metalowych ze stopkami antypoślizgowymi. Płytę odeskocznia stanowi sklejka liściasta pokryta wykładziną dywanopodobną. Pomoc z przeznaczeniem dla dzieci o wadze do 40 kg. Wymiar blatu 120 x 60 cm - wysokość czoła odeskocznia 21 cm	2	SP Chroberz					
175	Płotek sportowy z regulowanymi 3 wysokościami; wym. 30 x 45 cm;	10	SP Chroberz					
176	Kompaktowy aparat cyfrowy wyposażony w kartę SD o pojemności 16 GB z roczną gwarancją producenta o minimalnych parametrach: matryca 16MP;maks. rozdzielczość 4608 x 3456 pikseli; max. zoom optyczny 4 x; maks. zoom cyfrowy 4 x; wbudowana lampa błyskowa; ekran z możliwością podglądu zdjęć o przekątnej 2,7 cali; możliwość nagrywania filmów w jakości HD.	1	SP Chroberz					
177	Tablica interaktywna z 24 miesięczną gwarancją o przekątnej min. 80 cali, suchościerną powierzchnią, reagującą na dotyk bądź wskaźnik. Wyposażona w oprogramowanie, wskaźnik, instrukcję obsługi i zestaw montażowy. Kompatybilna z systemem Windows	1	SP Chroberz					
178	Książka zawierająca bajki pomagające dzieciom budować zbiory skojarzeń ułatwiających prawidłowe rozpoznanie liter. Pomoc uatrakcyjniająca proces nauki czytania i pisania. Zawartość: 40 str.B5	1	SP Złota					
179	Książka przeznaczona dla dzieci w wieku szkolnym, które literują lub głoskują, mających problem z rozumieniem czytanych tekstów lub czytających zbyt wolno. Pomoc zawierająca zestaw sylab, pseudowyrazów oraz luźnych, niepowiązanych znaczeniowo słów mających na celu usprawnienie techniki czytania. Zadania ułożone w sposób stopniowania trudności.	8	SP Złota					
180	Zeszyt zawierający zestaw ćwiczeń ułatwiających naukę czytania i pisania. Zeszyt zawierający urozmaicone formy ćwiczeń w pisaniu, różnego rodzaju uzupełnianki, rozsypywanki, krzyżówki, wykreślanki, ćwiczenia graficzne. 150 stron	16	SP Złota					
181	Zegar z tworzywa sztucznego o średnicy 41 cm.,	3	SP Złota					

	wyposażony w cztery mocne wbudowane magnesy pozwalające przymocować zegar do tablicy.							
182	Poradnik metodyczny prezentujący specjalną metodę nauki czytania i pisania wraz z systemem odpowiednio dobranych ćwiczeń, wpływających na kształtowanie prawidłowego przebiegu procesu czytania i pisania, a także umożliwiające korektę występujących nieprawidłowości i usprawnienie umiejętności już posiadanych. 324 stron	1	SP Złota					
183	Książka zawierająca 160 pomysłów na nauczanie matematyki w klasach I-III. Pomysły ułożone od najłatwiejszych do stopniowo coraz trudniejszych. Pomoc dydaktyczna ucząca logicznego myślenia, rozumienia, dokładności i samodzielności, wyrabiająca umiejętność koncentracji, wytrwałości w pokonywaniu trudności i przeszkód oraz staranności. Zawartość: format A5 objętość 188 stron oprawa miękka, klejona, folia	3	SP Złota					
184	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - dodawanie. Rzucając piłkę dzieci łapią ją oburącz i odszukują działanie najbliższe swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	3	SP Złota					
185	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - mnożenie przez 3,4,6. Rzucając piłkę dzieci łapią ją oburącz i odszukują działanie najbliższe swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	3	SP Złota					
186	Piłka doskonaląca ćwiczenie liczenia w pamięci - odejmowanie. Rzucając piłkę dzieci łapią ją oburącz i odszukują działanie najbliższe swojego lewego kciuka. Po podaniu prawidłowego wyniku dziecko odrzuca piłkę dalej. Średnica 40 cm	3	SP Złota					
187	Kuferek pomocy dydaktycznych dla klas 1-3 wyposażony w zabawki edukacyjne: -pchełki; -drewniane klocki; -sznurówki; -lusterko;	3	SP Złota					

	-woreczek-piramidka; -kostki do gry; -miarka krawiecka; -liczydło; -lupa. Pomoc służąca do rozwijania umiejętności z zakresu edukacji matematycznej, przyrodniczej, polonistycznej, plastycznej oraz ruchowej. Pomoc zawierająca instrukcję podzieloną na 9 części poświęconych opisowi i sposobowi wykorzystania każdej zabawki edukacyjnej. Zabawy ułożone od najłatwiejszych do najtrudniejszych.							
188	Gra pozwalająca ćwiczyć kontrolowanie oddechu. Zawartość: 2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności instrukcja dwa płóciennne woreczki 20 gumowych pierścieni	1	SP Złota					
189	Zeszyt ćwiczeń zawierający 35 ćwiczeń oddechowych i artykulacyjnych dla dzieci w wieku od 4 do 7 lat. Pomoc wspomagająca prawidłową wymowę, umiejętność koncentracji, koordynację wzrokowo - ruchową. Zawartość: duży format A4 44 strony + 2 gry planszowe	4	SP Złota					
190	Zestaw dwuliterowych sylab otwartych. Zawartość: 24 klocki wym. 3 5x7cm.	4	SP Złota					
191	Pomoc dydaktyczna zawierająca zbiór dziesięciu krótkich opowiadań o różnorodnej tematyce. Z opowiadaniem powiązane są ćwiczenia artykulacyjne. Do każdej historyjki dołączony barwny obrazek oraz kolorowanka. - 44 kolorowe strony	4	SP Złota					
192	Książka służąca do doskonalenia poprawnego wymawiania polskich głosek oraz utrwalania ich pisowni. Pomoc zawierająca zbiór wierszyków o każdej głosce, włącznie z rozróżnieniem zapisu ortograficznego, np. u ? ó, h ? ch, ż ? rz oraz głosek zmiękczonej, np. pi, bi, li itd. 112 stron	1	SP Złota					
193	Książka zawierająca : ćwiczenia artykulacyjne, utrwalenie głósłki w izolacji, w sylabach, w nagłosie, wygłosie i śródgłosie, w rymowankach, w zdaniach. - 36 kolorowych stron A4	1	SP Złota					
194	Zestaw kart ukazujących na zasadzie przeciwieństw dobre i złe zachowanie się w przypadku zagrożeń. Zawartość:	1	SP Złota					

	34 karty (9 x 9 cm) gruba tektura instrukcja							
195	Książka zawierająca 160 zabaw dla różnych grup wiekowych, przeznaczonych do stworzenia stabilnej, pełnej zaufania i partnerskiego klimatu grupy. Zawartość: 134 str.	1	SP Złota					
196	Zestaw kart zawierających paletę uczuć obejmujących wszystkie odcienie radości, smutku i strachu, aż po zdziwienie i nudę. Zawartość: 70 kolorowych kart wymiar karty: 9 x 9 cm karty wykonane z grubej, laminowanej tektury opakowanie: kartonowe, zamykane pudełko	1	SP Złota					
197	Historyjki obrazkowe przedstawiające uczciwe zachowania w sporcie i życiu codziennym. Zawartość: 6 historyjek po 6 kart każda łącznie 36 laminowanych, wodoodpornych kolorowych kart o wymiarze 13 x 12 cm całość umieszczona w przezroczystym pudełku z twardego tworzywa, które po otwarciu umożliwia prezentację kart	1	SP Złota					
198	Owalne piłka z lekkim wklęśnięciem do zabawy i rehabilitacji. Zawartość: długość 50 cm średnica 30 cm	8	SP Złota					
199	Pięczka wykonana z pianki poliuretanowej o specjalnej "oddychającej" strukturze. Służąca do ćwiczeń mięśni dłoni, a także do zabaw w rzucanie i łapanie. Średnica 7 cm - waga 27 g - 1 sztuka	8	SP Złota					
200	Gra ucząca dopasowywać czas pokazany w formie analogowej do zapisu cyfrowego. Zawartość: duża ruletka z mocnego tworzywa (wym. 20 x 20 cm) - 1 karta do ruletki - 4 plansze do gry - 48 kartonki - instrukcja	1	SP Złota					
201	Gra opierająca się na zasadach gry w memory ułatwiająca dzieciom naukę tabliczki dzielenia. Zawartość: 5 dwustronnych plansz z działaniami (22 x 27 cm) - 200 kartoników z wynikami (4,5 x 4,5 cm) - plansze i kartoniki wykonane są z grubego kartonu - pudełko z przegródkami - instrukcja	1	SP Złota					
202	Gra opierająca się na zasadach gry w memory ułatwiająca dzieciom naukę tabliczkę mnożenia. Zawartość: 5	1	SP Złota					

	dwustronnych plansz z działaniami (22 x 27 cm) - 200 kartoników z wynikami (4,5 x 4,5 cm) - plansze i kartoniki wykonane są z grubego kartonu - pudełko z przegródkami - instrukcja							
203	Duża oś liczbowa wykonana z mocnego tworzywa w jednym kawałku, z nadrukowanymi liczbami co pięćdziesiąt z kreskową skalą co 1 i wyróżnionymi piątkami i dziesiątkami, kolorystycznie zaakcentowana zmiana setki. Długość 5 metrów - szerokość 9 cm	1	SP Złota					
204	Karty pracy zawierające zróżnicowane zadania utrwalające wiedzę i umiejętności z zakresu matematyki przeznaczone dla dzieci z klas 1 (sprawdziany, zadania domowe, ćwiczenia utrwalające wiedzę i umiejętności). - 66 stron A4	4	SP Złota					
205	Karty pracy zawierające zróżnicowane zadania utrwalające wiedzę i umiejętności z zakresu matematyki przeznaczone dla dzieci z klas 2 (sprawdziany, zadania domowe, ćwiczenia utrwalające wiedzę i umiejętności). - 66 stron A4	4	SP Złota					
206	Pomoc zawierająca zadania i przykłady działań z zakresu matematyki oraz rozwiązania zamieszczone na końcu książki. - 48 kolorowych stron A4	4	SP Złota					
207	Zestaw 45 gier uczących tabliczki mnożenia i dzielenia w oparciu o znajomość wielokrotności liczb w zakresie 100. Zawartość: 5 plansz (w tym dwie dwustronne) - 19 arkuszy z elementami gier (do wycięcia) - 2 kostki i 4 pionki - instrukcja z opisami 45 gier - dla 2-4 dzieci	1	SP Złota					
208	Pomoc składająca się z kartonowych elementów (liście i kwiaty) pozwalających stworzyć botaniczne kolaże. Zawartość: 96 liści 114 kwiatów elementy w różnych kształtach i kolorach wykonane z kartonu instrukcja z pomysłami	3	SP Złota					
209	Książka zawierająca 160 pomysłów związanych ze środowiskiem społeczno-przyrodniczym. Obejmująca różnego rodzaju gry, zabawy, zgadywanki, zadania, konkursy. Wymiary: 140 x 205 x 10, miękka oprawa.	3	SP Złota					
210	Pomoc dydaktyczna składająca się z historyjek przedstawionych na trzech obrazkach pokazujących	2	SP Złota					

	kolejne etapy jednego zdarzenia. Każdy obrazek zawiera pytanie związane z jego treścią, z odpowiedziami podanymi na osobnych paskach. Historyjki podzielone ze względu na stopień trudności na trzy poziomy w oparciu o długość pytań i odpowiedzi oraz budowę wyrazów. 21 kolorowych kart A4 - zeszyt - plastikowe kieszonki - teczka							
211	Książka zawierająca teksty kształcące umiejętność czytania ze zrozumieniem i wyszukiwania w tekstach potrzebnych informacji. 112 str. format B5	1	SP Złota					
212	Zbiór ćwiczeń sprawdzających rozumienie czytanego tekstu. Ćwiczenia przeznaczone dla uczniów klasy 2 nauczania początkowego. ilość stron: 52 format A4 Forma: karty pracy do kopiowania	1	SP Złota					
213	Zbiór testów przeznaczonych dla uczniów klas trzecich szkoły podstawowej. 16 testów rozpoczynających się fragmentem lektury szkolnej służących kształceniu i sprawdzaniu umiejętności: czytania ze zrozumieniem, interpretacji tekstów i wyciągania wniosków. Zawierające polecenia z zakresu gramatyki i ortografii, ujęte w sposób funkcjonalny. Zawartość: 50 stron format A4	1	SP Złota					
214	Książka zawierająca łamigłówki, które za pomocą odpowiednio ułożonych rysunków, znaków lub napisów tworzą szyfr. Zabawa polega na rozszyfrowaniu hasła. Pomoc kształcąca umiejętność analizy i syntezy wzrokowej oraz słuchowej, a także umiejętność czytania ze zrozumieniem.	4	SP Złota					
215	Teczka zawierająca 20 zestawów do zabaw i ćwiczeń. Każdy z nich dotyczący określonej trudności ortograficznej, na przykład ó niewymiennego, -arz na końcu nazw zawodów, cząstki sie- na początku wyrazów, zmiękczeń w rzeczownikach żywotnych. 20 kolorowych kart A4 - zeszyt - plastikowe kieszonki - teczka	8	SP Złota					
216	Książeczka zawierająca teksty pełne ortograficznych pułapek - dyktanda. Zawartość: 32 strony B5 - kolorowe.	1	SP Złota					
217	Stoper do mierzenia czasu oraz do dokonywania różnych	3	SP Złota					

	obliczeń i eksperymentów, wyposażony w funkcję głosowego oznaczania upływu kolejnych 60 sekund. Zawartość: 1 sztuka							
218	Książka zawierająca zbiór różnorodnych pomysłów zabaw z kolorową chustą i tunelem. Format B5; 30 str.	1	SP Złota					
219	Skakanka sznurkowa z zabawnymi drewnianymi uchwytami w formie zwierzątek.dł. 2 22 m; 1 szt.	8	SP Złota					
220	Tablica interaktywna z 24 miesięczną gwarancją o przekątnej min. 80 cali, suchościeralnej powierzchni, ragująca na dotyk bądź wskaźnik. Wyposarzona w oprogramowanie, wskaźnik,instrukcję obsługi i zestaw montażowy. Kompatybilna z systemem Windows	1	SP Złota					
221	Książka zawierająca gotowe karty pracy z matematyki do pracy z uczniami klasy I szkoły podstawowej. - 64 strony A4	3	SP Złota					
222	Książka zawieraca gotowe karty pracy z matematyki do pracy z uczniami klasy II szkoły podstawowej. - 70 stron A4	3	SP Złota					
223	Książka zawieraca gotowe karty pracy z matematyki do pracy z uczniami klasy III szkoły podstawowej. - 68 stron A4	3	SP Złota					
224	Pomoc oparta na zasadch gry w bingo trenująca umiejętność liczenia w pamięci(dodawanie i odejmowanie do 20). Gra wyróżniająca się dwoma wariantami rozgrywki: grając na planszach z wynikami dzieci dopasowują kartoniki z działaniami grając odwrotnie - dzieci przypisują wynik z kartonika na pole planszy z działaniem. Zawartość: 6 dwustronnych plansz (wym. 20 x 20 cm) - 108 dwustronnych kartoników (wym. 6 x 6 cm) - instrukcja.	3	SP Złota					
225	Pomoc oparta na zasadch gry w bingo trenująca umiejętność liczenia w pamięci(mnożenie i dzielenie do 20). Gra wyróżniająca się dwoma wariantami rozgrywki: grając na planszach z wynikami dzieci dopasowują kartoniki z działaniami grając odwrotnie - dzieci przypisują wynik z kartonika na pole planszy z działaniem. Zawartość: 6 dwustronnych plansz (wym. 20 x 20 cm) - 108 dwustronnych kartoników (wym. 6 x 6 cm) - instrukcja.	3	SP Złota					
226	Bezpieczna, nietoksyczna plastelina w małym 12-kolorowym opakowaniu Zawartość:	10	SP Złota					

	opakowanie 12 lasek plasteliny w 12 kolorach							
227	Zesatw papierów podstawowych: • papier rysunkowy biały A4 - 500 szt., 80 g/m2 • papier rysunkowy kolorowy A4 - 400 szt., 80 g/m2 • papier kolorowy wycinankowy nabłyszczany A3 - 100 szt., 115 g/m2 • brystol biały A3 - 100 szt., 200 g/m2 • brystol kolorowy A4 - 100 szt., 200 g/m2	1	SP Złota					
228	Farby plakatowe w 12 intensywnych kolorach w praktycznych pojemniczkach o pojemności 15 ml.	8	SP Złota					
229	Książka przedstawiająca 160 pomysłów plastycznych i muzycznych ułatwiających organizację zajęć. Zawartość: format A5 objętość 156 stron oprawa miękka, klejona, folia	3	SP Złota					

Data:

.....

Podpis osób uprawnionych do składania
oświadczeń woli w imieniu Oferent